

KAKO PRAVILNO OCENITI TRUD PRI AGILNEM RAZVOJU PROGRAMSKE OPREME?

Vasilka Saklamaeva¹, Tina Beranič¹, Luka Pavlič¹

¹ Fakulteta za elektrotehniko, računalništvo in informatiko, Koroška cesta 47, 2000 Maribor

vasilka.saklamaeva@um.si, tina.beranic@um.si, luka.pavlic@um.si

Ocenjevanje truda (angl. effort estimation) je pomemben vidik razvoja programske opreme, saj neposredno vpliva na planiranje projekta, dodeljevanje virov in celotno uspešnost razvoja. Pri iterativnem agilnem razvoju programske opreme, je natančna ocena truda še posebej pomembna pri planiranju iteracije in uravnoteženo porazdelitev delovne obremenitve znotraj razvojne ekipe.

Najprej bomo predstavili proces ocenjevanja truda, ter predstavili ključne izzive, s katerimi se razvojne ekipe srečujejo pri njegovi izvedbi. Nato bomo predstavili najbolj pogosto uporabljene tehnike ocenjevanja truda, pri čemer bomo podrobneje analizirali njihova načela, proces izvajanja ter kontekst uporabe. To bomo naredili na podlagi praktične izvedbe ocenjevanja (npr. Planning Poker). Najprej bomo opredelili vhode, kot so uporabniške zgodbe in kriterije sprejemljivosti, nato pa bomo opisali potek ocenjevanja, vključno z načinom podajanja ocen, razpravami znotraj ekipe in doseganje konsenza. Opisali bomo tudi vloge sodelujočih – od razvojne ekipe do skrbnika metodologije in skrbnik izdelka, ter pojasnimo njihovo vlogo in prispevek k ocenjevanju.

Zaključili bomo s primerjavo različnih tehnik, pri čemer upoštevamo dejavnike, kot so enostavnost uporabe, vključenost ekipe in primernost za različna projektna okolja. Na podlagi ugotovitev bomo podali vpogled v scenarije, kjer je vsaka tehnika najučinkovitejša. Podali bomo smernice pri izbiri ustrezne metode ocenjevanja. S tem želimo prispevati k boljšemu razumevanju ocenjevanja truda v sklopu metod agilnega razvoja programske opreme in podpirati ekipe pri sprejemanju informiranih odločitev o ocenjevanju tudi v prihodnje.

Ključne besede: ocena truda; agilni razvoj; metode agilnega razvoja; planning poker;

HOW TO ACCURATELY ESTIMATE EFFORT IN AGILE SOFTWARE DEVELOPMENT?

Effort estimation is crucial in agile software development for iteration planning and workload distribution. This paper introduces the estimation process, key challenges, and commonly used techniques, with a focus on practical implementation, such as Planning Poker. We outline inputs like user stories and acceptance criteria, detailing the assessment process, team discussions, and consensus-building. Participant roles are also examined. Finally, we compare estimation techniques based on ease of use, team involvement, and suitability for different project environments. Our findings offer guidance on selecting the most effective method, aiming to enhance understanding and support informed decision-making in agile development.

Keywords: effort estimation; agile development; agile software development; planning poker;